



deadline²⁴

EDYCJA 2010

Ekstremalne wyzwanie dla programistów

**6 kwietnia programiści z całej Polski zmierzają się na Politechnice Śląskiej
w 24-godzinny maratonie Deadline 24.**

Trzyosobowe zespoły przez całą dobę będą zmagać się z trudnymi zadaniami programistycznymi, a także z sennością, zmęczeniem i słabościami własnego organizmu.

Do organizowanego już po raz drugi przez Politechnikę Śląską i firmę Future Processing konkursu zgłosiło się 51 trzyosobowych drużyn z całej Polski. Eliminacje wyłoniły 30 najlepszych, które tuż po świętach wielkanocnych będą mogły udowodnić swoją wytrzymałość na wydziale Automatyki, Elektroniki i Informatyki Politechniki Śląskiej w Gliwicach.

Deadline 24 to ogólnopolskie zawody programistyczne, w których udział może wziąć dosłownie każdy. Konieczne atrybuty uczestników to ekstremalna wytrzymałość, kreatywne myślenie i szeroka wiedza. W finałowym maratonie programistycznym czekają na zawodników 24 godziny ciężkich zadań non-stop. Odcięci od zewnętrznego świata, będą walczyć ze sobą za pomocą pisanych przez siebie programów. Mogą uzbroić się w dowolny sprzęt i oprogramowanie. Jedyna pomoc, jaką zapewniają organizatorzy to jedno gniazdko 230V i dostęp do wirtualnej areny - serwera konkursowego.

W ubiegłym roku uczestnicy stanęli przed zadaniem informatycznego poskromienia i tresury żukoskoczków. Musieli opanować motywowanie, ruch, a nawet rozmnażanie tych tajemniczych stworzonek. Po co? Oczywiście, aby uratować świat przed zagładą i negatywną energią. Co czeka śmiałków tym razem? Dowiemy się już 6 kwietnia o godz. 9.00. Autorami wszystkich zadań są programiści z firmy Future Processing.



Celem zawodów jest popularyzacja wiedzy z zakresu algorytmiki. Do konkursu startują drużyny złożone z trzech programistów. Udział jest całkowicie bezpłatny. Nie ma też ograniczeń dotyczących wieku uczestników. Zarówno w eliminacjach jak i w finale zawodnicy mają pełną swobodę doboru sprzętu, systemu operacyjnego, środowiska i języka programowania.

W bieżącej edycji do konkursu zgłosili się licealiści i studenci z Pomorza, Mazowsza, Małopolski, Wielkopolski, Śląska i Podbeskidzia. Po przejściu 6 marca 2010, 5-godzinnych zdalnych eliminacji, najlepsze drużyny zostały zaproszone do finału. Finał potrwa mordercze 24 godziny i odbędzie się 6 kwietnia 2010 na Politechnice Śląskiej w Gliwicach. Uczestnicy mogą korzystać ze wszelkich materiałów przyniesionych ze sobą, lecz dostęp do pomocy zewnętrznej jest zabroniony. Zadanie będzie miało charakter interaktywny, komunikacja z serwerem konkursowym będzie się odbywała za pomocą TCP/IP.

Łączna wartość nagród przygotowanych przez Future Processing to ponad 5000 zł. Zwycięska drużyna otrzyma 3 konsole Nintendo Wii. Inne nagrody to dyski USB 2.5" 750GB, PowerBall'e Techno oraz Pendrive'y 2GB.

O Future Processing:

Powstała w 2000 r. firma Future Processing zajmuje się tworzeniem wyspecjalizowanego oprogramowania komputerowego na potrzeby międzynarodowego handlu, przemysłu i usług. Od samego początku swego istnienia firma współpracuje z Politechniką Śląską w Gliwicach w zakresie rozwoju, badań i edukacji. Obecnie firma zatrudnia ok. 130 osób. Od 2007 r. jest Certyfikowanym Partnerem Microsoftu.

Więcej na www.future-processing.com

O Politechnice Śląskiej:

Powstała na mocy dekretu z 1945 r., Politechnika Śląska składała się początkowo z 4 wydziałów, a jej siedziba mieściła się w Katowicach. W roku 1946 została przeniesiona do Gliwic. Obecnie składa się z 12 wydziałów, z których 9 zlokalizowanych jest nadal w Gliwicach, 2 w Katowicach i 1 w Zabrzu. W roku 1995 Politechnika Śląska obchodziła swoje 50-lecie.

Więcej na www.polsl.pl



Informacja prasowa
Gliwice, 25 marca 2010

Dodatkowych informacji udziela:

Magdalena Ciszewska

Marketing Manager

Future Processing Sp. z o.o.

mciszewska@future-processing.com

tel. kom.: +48 502 276 830